

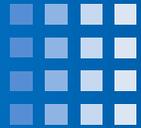
HANJOMOアプリ ご案内資料





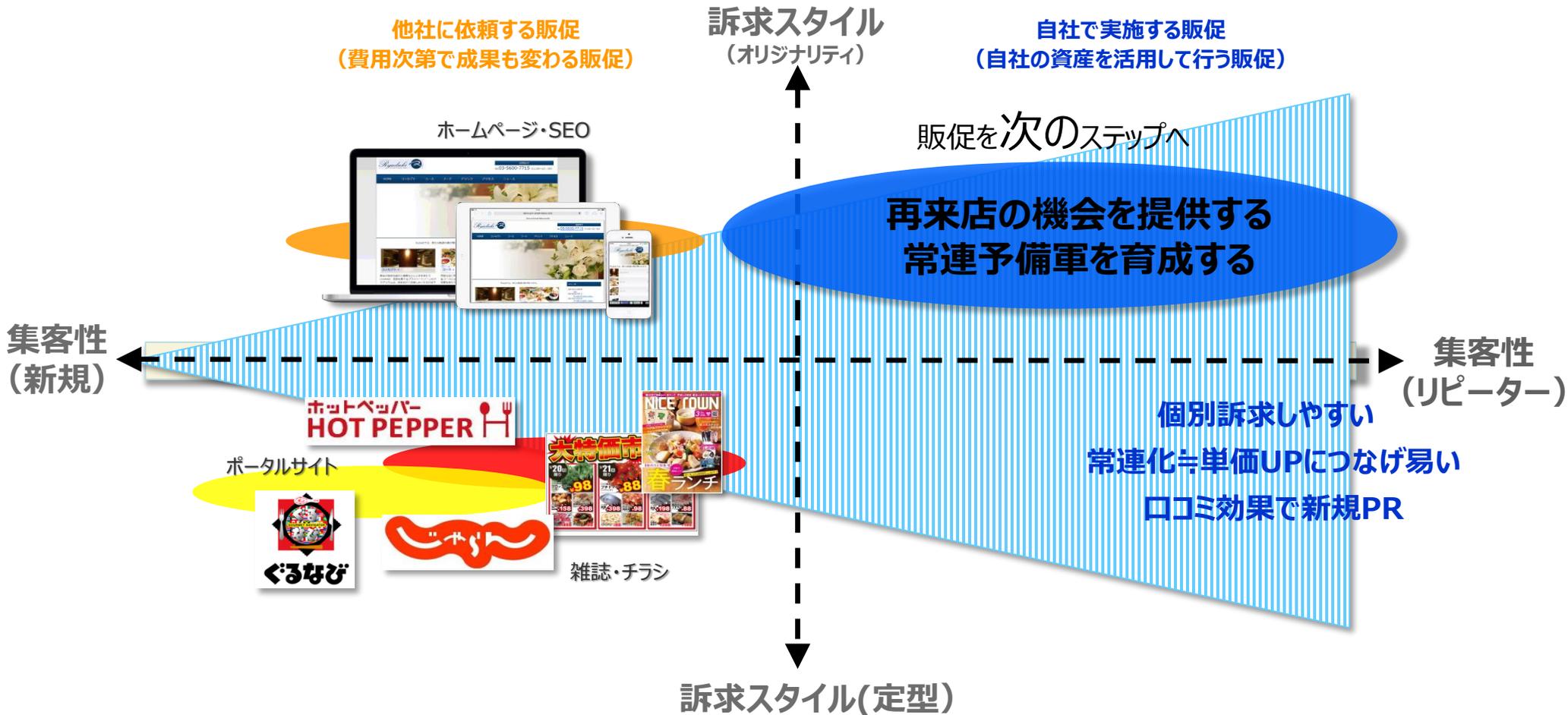
お店の売上UPをサポートします！

店舗販促の原則とは



集客の費用対効果をあげるにはー 1

新規集客に偏らない売上（集客）UPの実現には
販促費の整理 + 媒体特性の連携が大切。

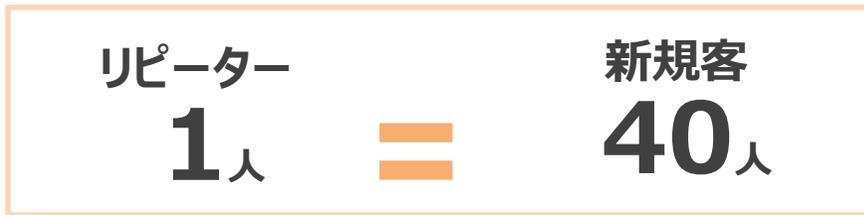


20%のリピーターが
売上の80%をつくっている



お店のリピーター20%が再度ご来店することで、
売上の80%が作られていると言われています。

一見客40名とリピーター1名の
年間売上は同じ！

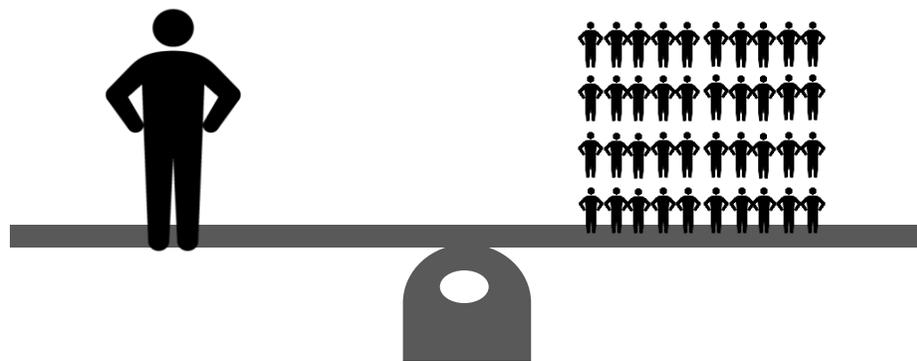


リピーター1人の利用額

5,000円 (客単価)
× 40回 (年間)
× 1人
= 年間20万円
※3.3回 (月平均) × 12ヶ月

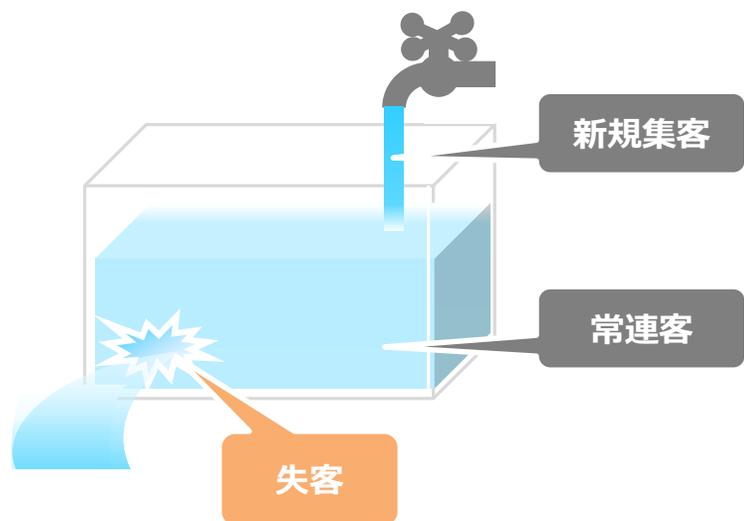
新規客40人の利用額

5,000円 (客単価)
× 1回 (年間)
× 40人
= 年間20万円

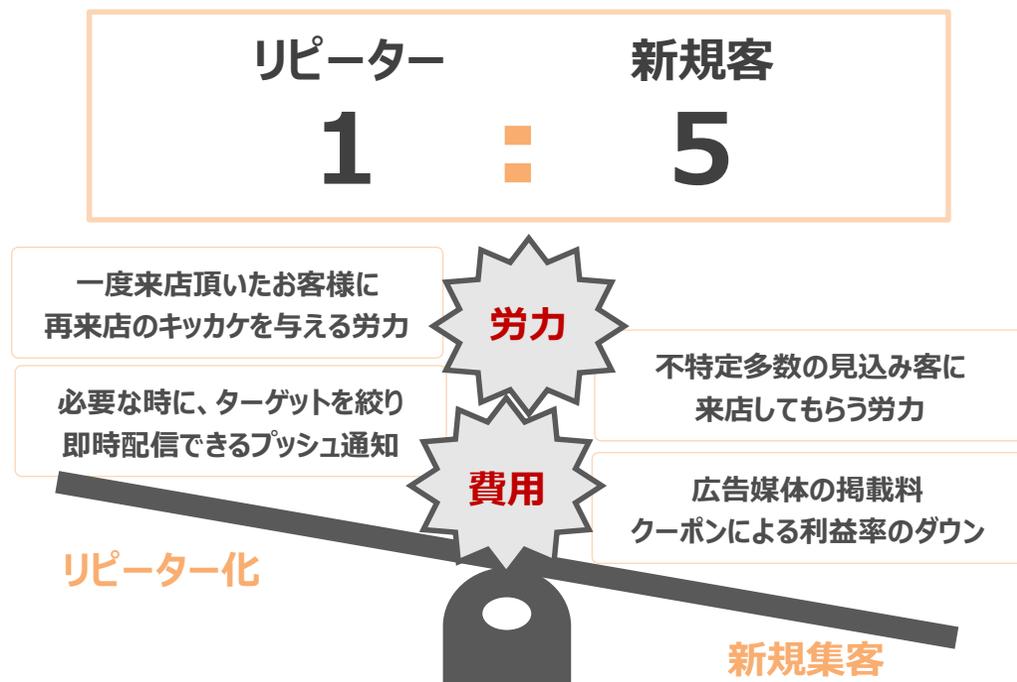


リピーター (常連客) の割合が高くすることで安定した売上に繋がります。

失客防止をしなければ、
継続的な売上が見込めない



常連化への促進コストは、
新規集客コストの1/5！



どれだけ新規客を集めても**失客**しては、継続的な売上に繋がりません。
また新規集客をするには、**労力も販促費用**もかかります。
一度来店して頂いた**顧客**を**リピーター化**させる為の**労力やコスト**の方がはるかに**安い**と言われています。つまり、**常連客**を増やすことが、**安定した売上**に直結していきます。



店舗販促：注力ポイントの明確化

公式アプリ

ロイヤルカ
スタマー化

- ・お店の情報がプッシュ通知でタイムリーにすぐに届けれる
- ・いつでもどこでもお店情報を見て頂ける
- ・独自アイコンがスマホ待ち受けに表示
* ザイオンス効果⇒ブランディング強化

LINE@

ライト
会員化

- ・お店の情報が受け取れる
- ・1to1でお客様とコミュニケーションが取れる（予約数の増加など）
- ・お客様層を広める

HP

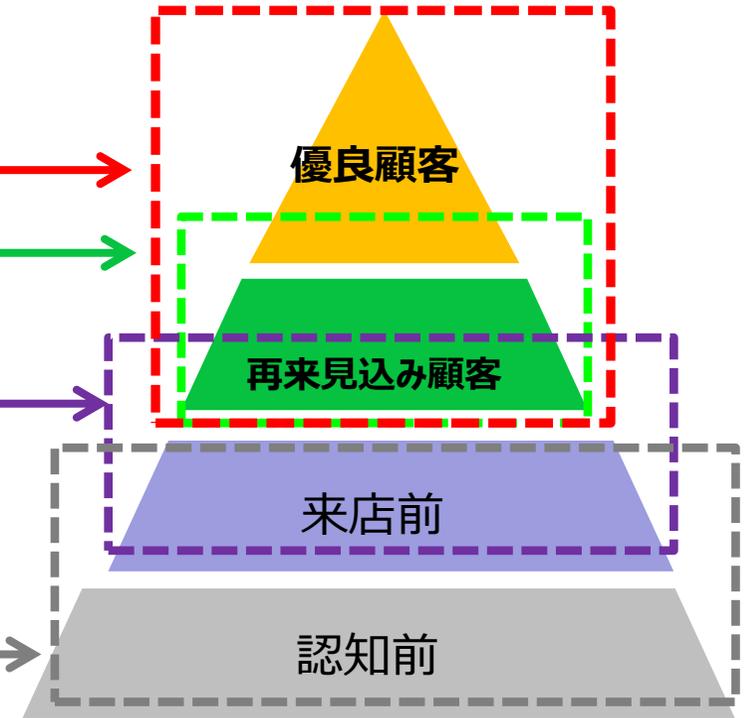
ブランド
強化

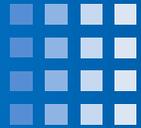
- ・企業ブランド力強化
- ・お店情報全てを集約できる

チラシ/ポータルサイト

認知度
強化

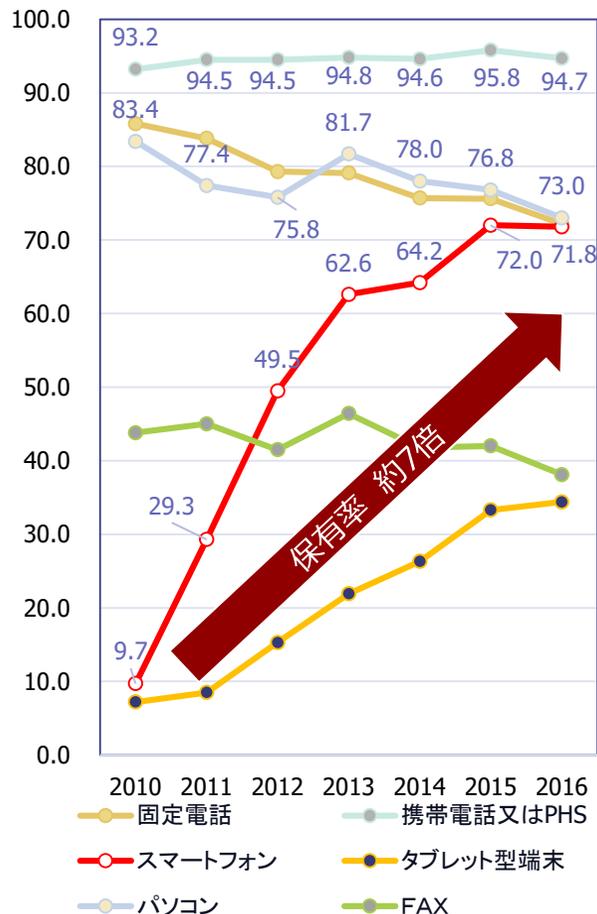
- ・新規客の開拓
- ・認知度アップ





市場データ

なぜアプリ販促が必要なのか



出典：総務省 平成29年通信利用動向調査
 ※携帯電話にはPHS・PDA・スマートホンを含める

【スマートフォン利用率】

2016年の携帯電話またはPHS保有率 **94.7%**

⇒スマートフォン単体での保有率 **71.8%**



職種別 「学生」の**97.2%**がスマートフォン利用

次いで「会社員（技術系）」が84.4%。「専業主婦（主婦）」は64.4%

出典：Marketing Research Camp



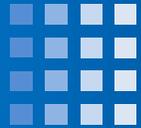
年代別 **50代のスマホ利用時間が急上昇！**

10代のスマホ利用時間も4年間で1.3倍、パソコンは6割減

出典：Marketing Research Camp



**スマートフォン保有率は
5年で約7倍に急成長！**



(Online to Offline)

【O2O】とは

オムニチャネルの一部。

「商品やサービスを利用、購入する際にインターネットサービスを利用して情報収集や意思決定を行なう消費者の行動」を指します。

自社商品の販促活動において

こうした消費者行動に最適化していくことを

O2O (オー・ツー・オー) 販促と呼びます。



! O2O販促成功の鍵は
スマートフォンメディア
活用

ネット (Online) から
実店舗 (Offline) へ
消費者を誘導する販促手法

O2O市場とは

「スマートフォンの普及」に伴い、ネットサービスやSNS・メールなどの“デジタル媒体”を介して行なわれる、一般家庭の消費のこと。

今後の展望

実店舗での商品・サービス提供を行う企業においてテレビCMや新聞・折込広告などの紙媒体による店舗集客や販売促進を補完または代替する手法として、O2Oに注目した広告の活用が増えつつあります。

2020年の東京オリンピックにむけた購買機会・サービス利用機会を創出する役割としても期待されています。

O2O広告市場規模推計・予測 (2017年 - 2023年)

2018年のO2O広告市場は、昨対比2.25倍の135億円に。
2023年には2018年比約12倍の1,616億円に到達見込み。



出典：サイバーエージェント 2018年7月

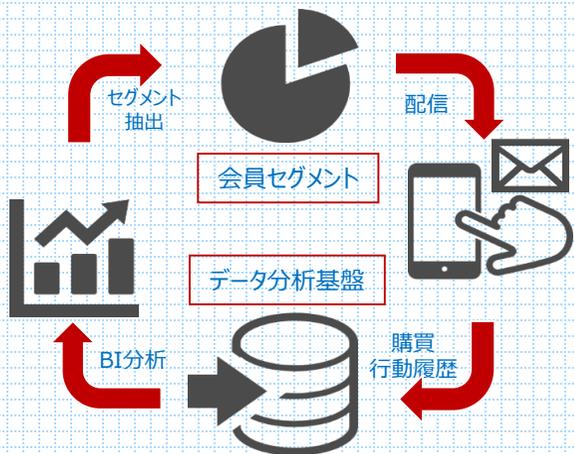


企業がO2Oビジネスに注目 市場はさらに拡大へ

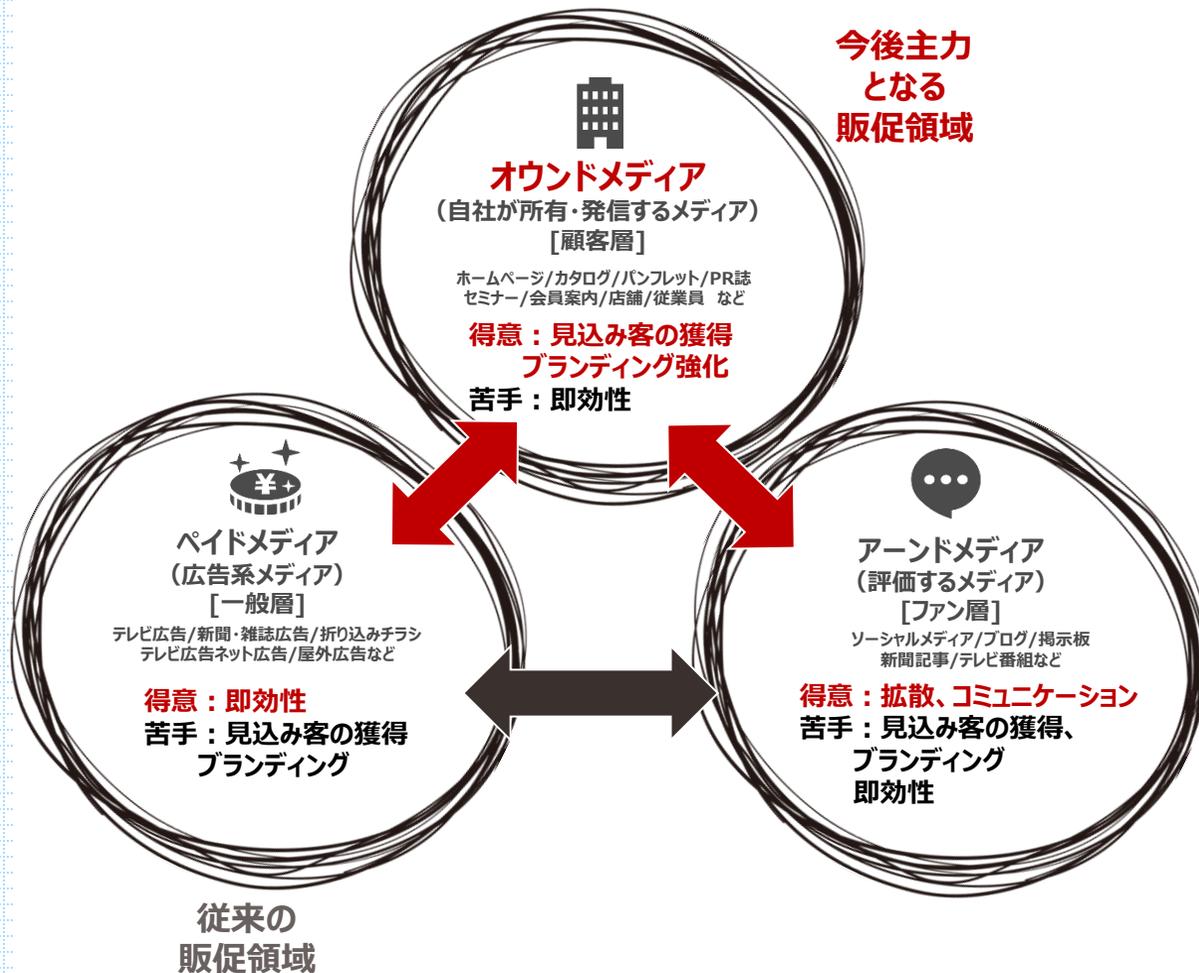
【オウンドメディア】とは

最近ではO2O販促の一般化とともに顧客管理DBやホームページがオウンドメディアの基本とされています。

店舗・企業ではオウンドメディアを基にメール・クーポンなどの配信やSNS連携施策を行い、**1to1マーケティング**を実践し、集客・売上アップを図っています。

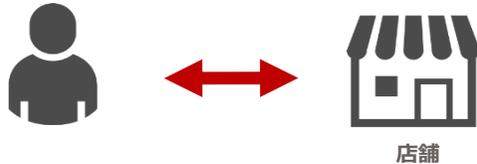


自らが所有するメディア



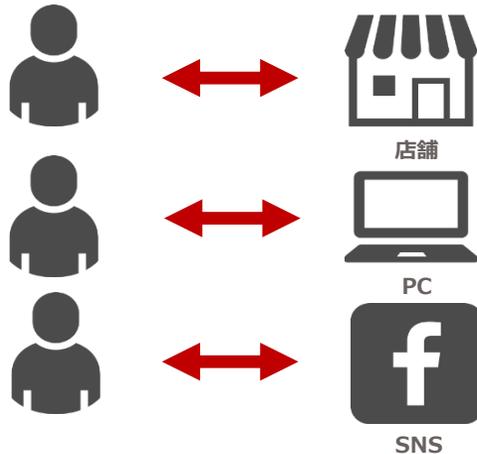
(Omni-Channel Retailing) 【オムニチャネル】とは

【シングルチャネル】



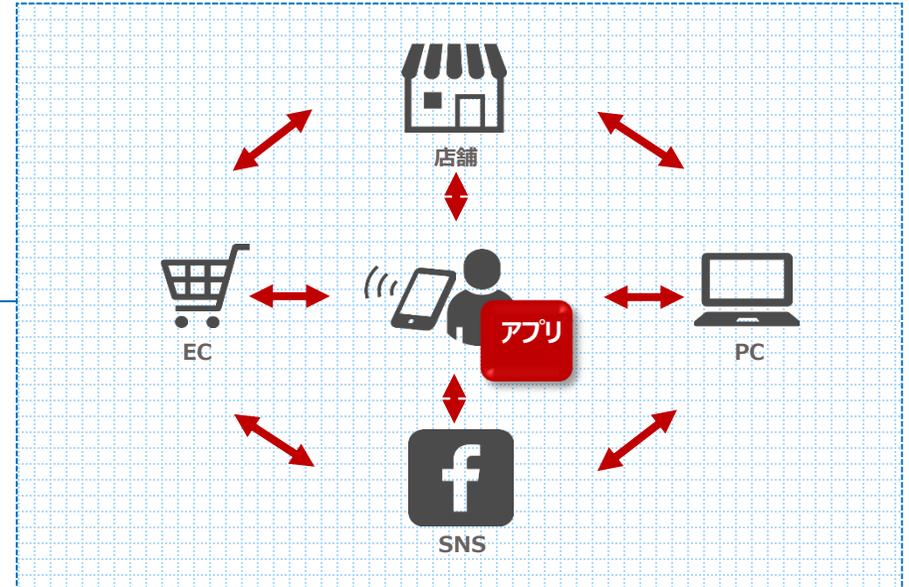
実店舗のみで買い物をする

【マルチチャネル】



実店舗に加えてECでの購入・SNSでの
情報収集ができるがサービスはバラバラ

顧客との接点となる全てのチャネルを 融合したマーケティング戦略



スマホ・オムニチャネル時代
Webサイト・SNS
クーポン・スタンプ
広告媒体・予約・ポイントなど
バラバラなツールを
公式アプリ
でまとめるように傾向に！

1日にスマートフォンを確認する平均回数

110回

出典：buzzfeed

1日にスマートフォンを閲覧する時間

3時間

出典：ニールセン

1日にアプリを起動する平均回数

50回以上

出典：ニールセン

月1回以上利用するアプリの個数（平均）

30個

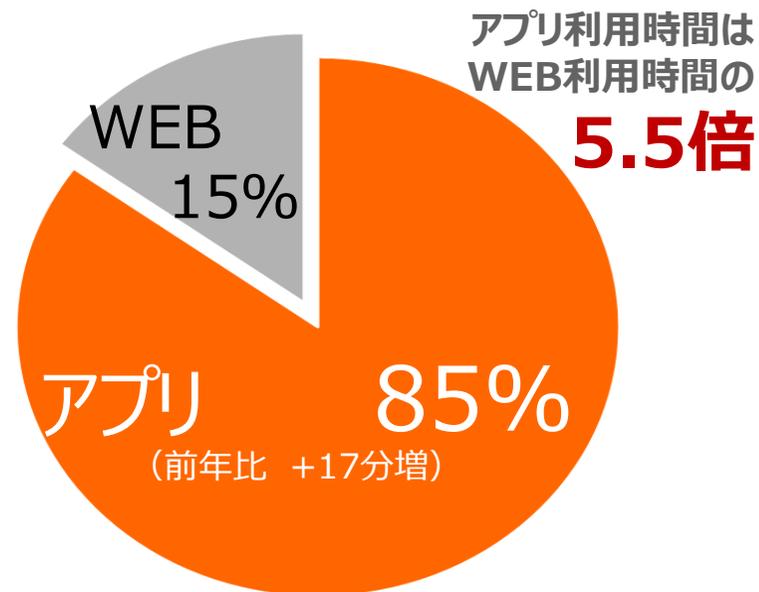
出典：ニールセン

3人に1人が**1週間**以内に新しいアプリをインストール

出典：マクロミル

スマートフォンの1日の利用時間
3時間7分

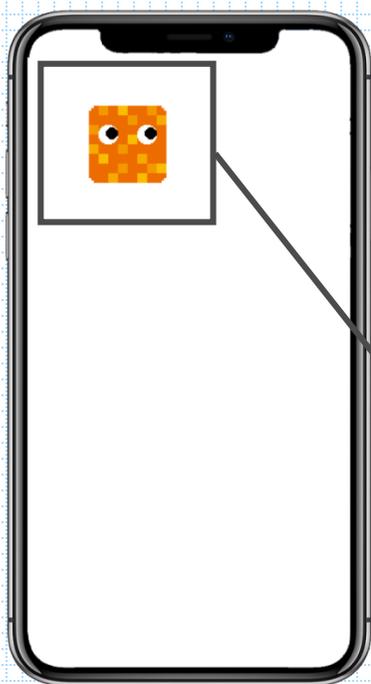
出典：ニールセン 2018年3月



スマートフォンのツールはWEBより**アプリが主流に。**

企業、店舗からの関心が高まり、アプリのニーズが急増しています。

■ **ザイオンス効果（単純接触効果）**



同じ人やモノに接する回数が増えるほど、接した対象に対して好印象を持つようになる効果です。

何度も見るスマホにアイコンがあることでザイオンス効果が得られる



様々な業種で独自アプリを開発・運用する企業が増加しています。
。 ※ 上記は弊社の開発実績ではございません。

アプリの自社開発における課題

手間

僅かな変更でもアップデート作業と都度apple,googleへの申請。新機種での検証作業も必要…

費用

数百万規模の開発費用と数ヶ月の開発期間が必要となり、維持費用も高額になります。

知識

iPhone、Androidの開発技術が必要。技術者でなければ何も変更ができない。



自力でアプリ開発をすることは現実的ではありません。

アプリ保有のために必要なコスト

アプリを保有する為のコストは高額となります。AppliMoverでは、高額なアプリを「安価」にご提供することが可能になります。

初期開発項目		維持管理項目	
基礎開発費	¥1,000,000~¥2,000,000 (Android / iPhone)	保守サポート	¥50,000
プッシュ通知機能	¥100,000~¥500,000	サーバー管理費	¥100,000
クーポン機能	¥200,000~¥800,000	月額合計	¥150,000
スタンプカード機能	¥200,000~¥800,000		
店舗管理機能	¥400,000~¥2,000,000		
更新用管理画面	¥1,000,000~¥3,000,000		
サーバー移設費用	¥100,000~¥500,000		
動作検証/申請	¥100,000~¥500,000		
合計	¥3,100,000~¥10,100,000		

※上記には人件費は含まれておりません。
 ※金額は当社調査で算出した相場価格です。
 ※本サービスと同程度の機能を開発した場合の内容です。

独自開発の
市場平均価格

初期費用：

¥4,200,000

月額費用：

¥150,000

AppliMover
アプリムーバー
推奨販売価格

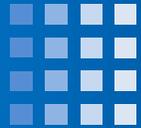
初期費用：

¥50,000~

月額費用：

¥15,000~

※アプリデザイン制作費用は別途お客様へ提示可能。
 ※上記は推奨販売価格となります。販売価格は提携先様にて設定頂けます。



アプリの機能とメリット

オリジナルアプリを、簡単・低価格で



店舗オリジナルアプリを簡単・低価格で



HANJOMOアプリでできること

- 1 **ブランディング**
- 2 **リピーター育成**
- 3 **会員化**

販促に効果的な機能を多数搭載。必要な機能を自由にカスタマイズ！

店舗ロゴがアイコンに！



1

スマホ待ち受け画面上に
アイコンを常に表示

オリジナルアイコンで
ブランディング強化に効果的

スタンプで常連育成



2

スタンプカードなどで
ロイヤルカスタマー化

リピーター販促がシステムスキルなし
で、誰でも簡単に運営できます

プッシュ通知で情報拡散



3

クーポンやイベント情報を
プッシュ通知

タイムリーに最新情報をお届けし、スマホ
待ち受け画面上にポップアップされます

機能一覧

制作・管理



デザイン設定

オリジナルアイコン、デザインでアプリをカンタンに、手軽に構築できます。



店舗別管理

店舗別の管理画面で、店舗情報やプッシュ通知などを管理できます。



店舗一覧

店舗一覧ページ、都道府県ごとの店舗一覧を作成できます。



店舗検索

位置情報から、最寄の店舗を検索、お客様をナビゲートします。



店舗情報

Map、住所、電話番号、店舗ごとのカレンダーやクーポンなどの情報を表示できます。



お気に入り登録

お気に入り店舗の登録を行う事で、お気に入り店舗からの情報を受け取る事ができます。



分析機能

クーポン利用数、プッシュ通知の開封率、会員数などを分析できます。

見せる



電話

電話番号をタップ、もしくは電話ボタンを表示する事で、即電話へつなげる事ができます。



マップ

店舗住所を登録すると、グーグルマップと連動して、お客様をナビゲートします。



写真

フォトギャラリーに画像30枚(複数店舗の場合は本店60枚)が格納できます。



動画

YouTubeを利用して動画を10点格納できます。



メニュー

フリーに使えるページ。商品一覧やメニュー、スタッフ紹介などを自由に作成できます。



SNS連携

FaceBook、Twitterとリンク連携します。



WEB連携

HP、ECサイト、ポータルサイトなどリンク連携します。

告知する



お知らせ

メニュー更新やクーポン、セール情報などの新着情報をお送りできます。



プッシュ通知

プッシュ通知でお客様に情報を拡散できます。セグメント配信や、位置情報配信も可能。



バッジ機能

プッシュ通知送信、コンテンツの更新を行った際に、バッジでお知らせします。※iosのみ



クーポン

クーポンを10点まで表示。期限や1回限りのボタンを表示する事もできます。



スタンプ

アプリ内にスタンプカードを表示。スタンプ付与と特典還元で、再来店を促します。



アプリ会員証

インストール時の登録ID、お名前、生年月日などを表示できます。



アンケート機能

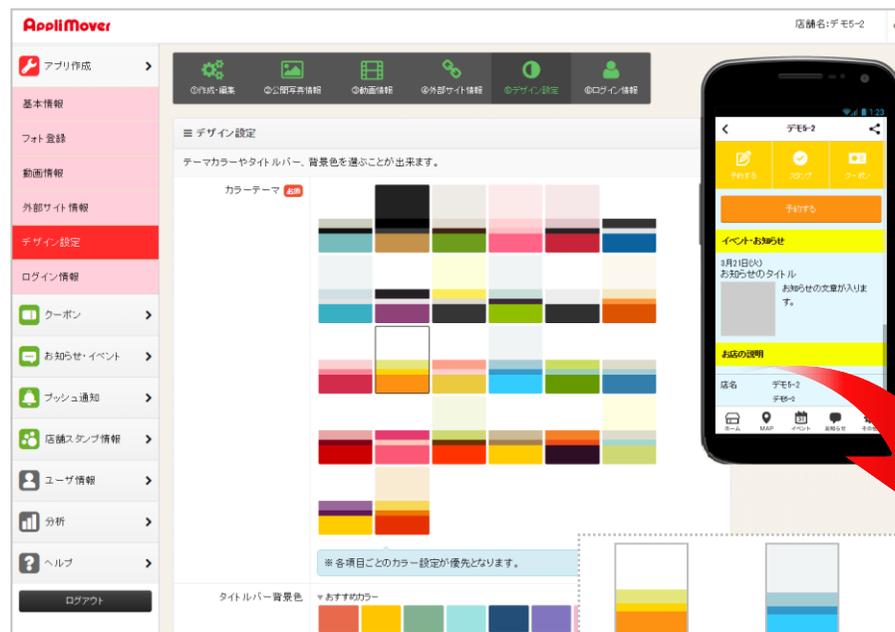
顧客満足度調査や商品への感想、クイズや投票などを実施できます。

デザインを自由に設定

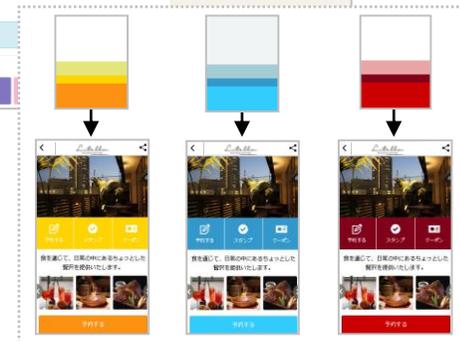
店舗ロゴやイメージ画像をはじめ各機能のアイコンやカラーなど
店舗のブランドイメージをアプリで表現することが可能です。

オリジナル
デザイン

アイコンや
カラー等も
設定可能



- ・テンプレート設定26種類
- ・オリジナルカラーリングや背景画像の設定で自由度の高いデザインもOK



プッシュ通知

クーポンやイベントなどお知らせしたいことをダイレクトに通知して集客



画面に
ダイレクトに
表示！

多彩な配信方法

全配信	個別配信	属性配信 (性別/年代別)
クーポン連動 (クーポン未使用者)	スタンプ連動 (最終スタンプ付与日、コン プリートチケットまでの個数)	地域配信 (2・5・10km圏内)
チェーン店は、本部一括・支店から配信なども自由に設定		

※プッシュ通知とは、アプリをダウンロードしているユーザーに、お知らせやクーポン情報を通知することです。アプリを起動していない時でも届くので、アプリ起動・閲覧の誘導に繋がります。

店舗様の
メリット
活用方法



リアルタイムな情報発信が
「今日」の集客に繋がる！

本日●●入荷
▲▲円OFF！



予約サイトや更新したWebへ
誘導できる！

ご予約はコチラ！

スタンプカード

アプリ会員の獲得やリピート率UP！常連化に貢献する機能
スタンプの最終付与日が経過したお客様のみプッシュ通知！休眠顧客対策も可能



スタンプの付与方法は2通り

1 QRコード

QRコードリーダーが起動

2 4ケタ認証

スタッフが暗証コードを入力

スタンプ

アプリ会員限定☆スタンプカード

スタンプご利用可能店 ▲

2016.10.06	02	03	04
05	06	07	08

スタンプを受け取る

コード認証

会員ID

54093

QRコードリーダー

店舗さんにこの画面をみせてください

スタンプコード

配布数 選択

スタンプを受け取る

キャンセル

管理画面のスタンプ設定

- ・スタンプQR位置情報認証 On、Off 設定
- ・スタンプQR位置情報認証範囲 100m、300m、500mで設定可能
- ・スタンプカードの利用有無 (チェーン店は支店ごとで設定可能)
- ・スタンプコンプリート枠数 (4枠～100枠まで自由に設定)
- ・スタンプマーク (画像・デザイン)
- ・特典内容 (テキストと画像にて特典情報を作成)
- ・1日1スタンプの付与制限の有無
- ・スタンプカードの有効期限期間
- ・特典 (コンプリートチケット) 有効期限期間

店舗様の メリット 活用方法



スタンプの最終付与日が
2ヶ月以上のお客様に限定プッシュ

プッシュ通知の提示で
5%OFF！



スタンプイベントのプッシュ通知で
販促効果を高める！

●日●日は
スタンプ2倍デー

クーポン

販促効果の高いクーポンを簡単作成、プッシュ配信！
クーポン未使用のお客様のみに、プッシュ通知をお送りすることも可能



プッシュ通知で
クーポン告知

店舗様の
メリット
活用方法



クーポン未使用のお客様へ
有効期限のお知らせ！

クーポンの有効期限が
あと5日です！



「今日限定」「●日まで」などで
集客数を増加させる！

○日までのご来店で
●●プレゼント！

ウェルカムクーポン/バースデークーポン

プッシュ通知の自動配信で来店機会を創出します。

ウェルカムクーポン

アプリダウンロード時だけの
限定クーポンを自動配信

バースデークーポン

誕生日を登録いただいたお客様に
バースデークーポンを自動配信



店舗様の
メリット
活用方法



ダウンロードお礼クーポンで
会員獲得、次回来店促進

ダウンロードのお礼！
「●●」プレゼント！



バースデープッシュも自動配信！
タイミングを逃がさない

お誕生日
おめでとうございます！

アンケート機能

顧客ニーズやユーザー属性、商品・サービスへの満足度の収集、投票やクイズなども実施できます。

プッシュ通知、スライド画像、メニューボタンからアンケートへ誘導



アンケート項目を自由に設定



お礼クーポンを自動配信



回答結果からセグメント配信



- ・アンケートの設問は10点まで、1問に対し5選択肢まで設定できます。
- ・回答はラジオボタン(単一選択)、チェックボックス(複数選択)、自由記述(1行)、自由記述(複数行)から設定できます。
- ・アンケートフォームは無制限に設定できます。
例：満足度アンケート(10問) 人気メニューアンケート(3問)
- ・個人情報取得する事は禁止とさせていただきます。
万が一、個人情報を収集された場合には、漏洩、紛失、その他いかなる過失や損失補償いたしません。

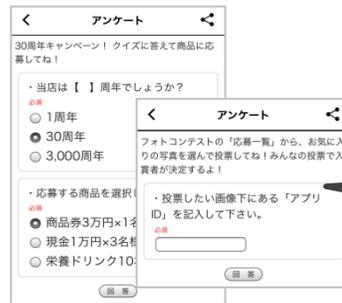
店舗様の
メリット
活用方法



顧客満足度アンケート
簡単に集計・分析ができる

サービスの満足度、
お店へのご意見は？

イベント企画！
投票やクイズなどに活用



クイズに回答

イベントに投票

お知らせ/イベント

アプリ内のお知らせ情報を作成可能。
内容はそのままプッシュ通知可能。



カレンダー

お知らせやイベントとして作成した情報をカレンダーに表示



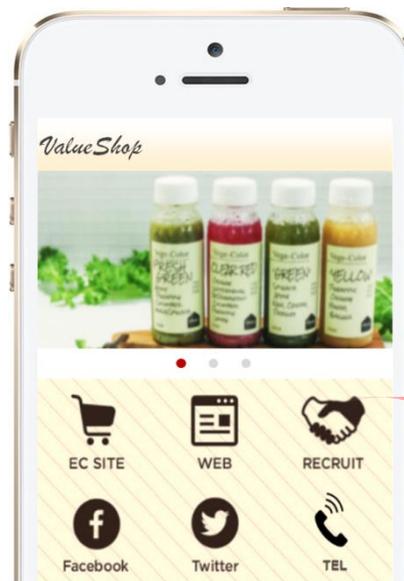
プッシュ配信

作成したお知らせやイベントをプッシュ通知でリアルタイムに告知



Web・SNSリンク連携

予約ページ、ECサイト、自社サイト、SNSなど
アプリ内からダイレクトに表示・閲覧できます。



TOPページにリンクボタンを設置すると、アプリ内でリンク先を表示、閲覧することができます。
※LINE、インスタグラムを除く



メニュー設定

商品メニューやEC商品、求人情報まで幅広く、自由に設定できます。

**タイトル編集で
様々な用途に
利用可能！**

**URLリンクの表示も可能！
通販サイトや予約サイトへの
誘導も可能**

アプリ会員証

お客様のスマートフォンが会員証に。
アプリ内にユーザーID付き



**背景・文字色の
選択は自由！**

**・店舗名・ニックネーム
・生年月日・メンバーID
が表示されます。**

- ①機種変更時にIDを入力いただきデータを引き継ぎ可能です。
- ②お客様IDから管理画面よりスタンプの後付ができます。

フォトアルバム

メニュー、商品一覧や店舗内装、カタログなど自由に表示できます。



最大
60枚!

拡大
可能

※個店プランは30枚までとなります。

動画

YoutubeにUPしたURLを設定するだけでアプリ内に表示

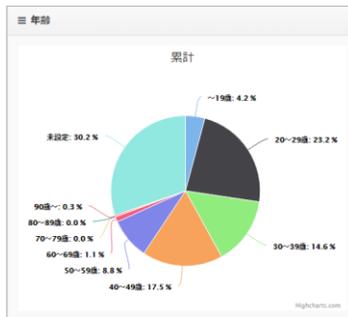
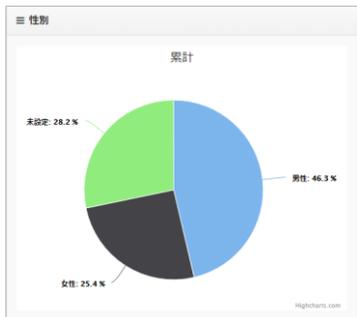
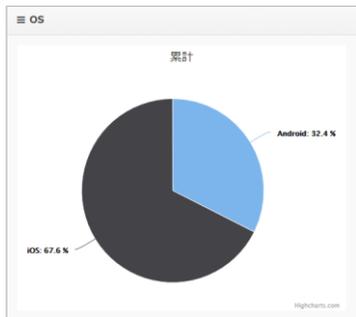


セグメント統計

ユーザーが登録したセグメント統計を表示します

ダウンロード数	16,675人
OS	
Android	5,406人
iOS	11,269人
性別	
男性	7,727人
女性	4,237人
未設定	4,711人

年齢	
～19歳	700人
20～29歳	3,863人
30～39歳	2,433人
40～49歳	2,912人
50～59歳	1,476人
60～69歳	186人
70～79歳	7人
80～89歳	1人
90歳～	52人
未設定	5,045人



プッシュ通知CTR

プッシュ通知の開封率を表示

配信タイトル	送信日	Android				iOS			
		未読	既読	配信数	開封率	未読	既読	配信数	開封率
♡WEB先行新作PR...	11日(日)	170	89	259	34%	370	147	517	28%
大人気アイテムが再入...	15日(木)	143	71	214	33%	374	162	536	30%
フリーペーパー掲載ア...	16日(金)	151	40	191	20%	381	156	537	29%
お問い合わせ殺到IT...	18日(日)	148	45	193	23%	394	150	544	27%
新作・再入荷アイテム...	22日(木)	162	32	194	16%	424	135	559	24%
夏のイベントはTWI...	25日(日)	163	43	206	20%	418	143	561	25%
ファン先行新作PR...	30日(金)	191	54	245	22%	405	171	576	29%

クーポン利用数

クーポン利用数を月・日別、クーポン別・時系列で表示

日付	クーポン名	店舗名	クーポン利用数
01日(土)	DLありがとうございます!		38
02日(日)	DLありがとうございます!		47
03日(月)	DLありがとうございます!		21
04日(火)	DLありがとうございます!		14
05日(水)	DLありがとうございます!		16
06日(木)	DLありがとうございます!		22
07日(金)	DLありがとうございます!		31
08日(土)	DLありがとうございます!		42
09日(日)	DLありがとうございます!		28

日付	クーポン名	店舗名	クーポン利用数
01日(土)	DLありがとうございます!		38
01日(土)	ご来店ありがとうございます!		1
01日(土)	お誕生日おめでとうございます♪		3
01日(土)	新春1ドリンクサービス!		0
02日(日)	DLありがとうございます!		47
02日(日)	ご来店ありがとうございます!		2
02日(日)	お誕生日おめでとうございます♪		1
02日(日)	新春1ドリンクサービス!		0

ダウンロード数

ダウンロード数を月・日別に表示



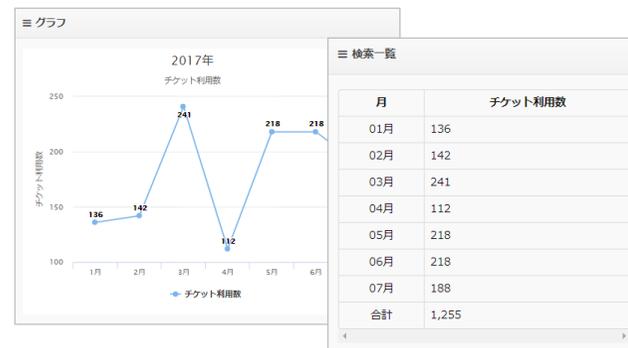
スタンプ付与数

スタンプの付与数を月別に表示します



スタンプ特典利用数

スタンプ特典の利用数を月・日別に表示

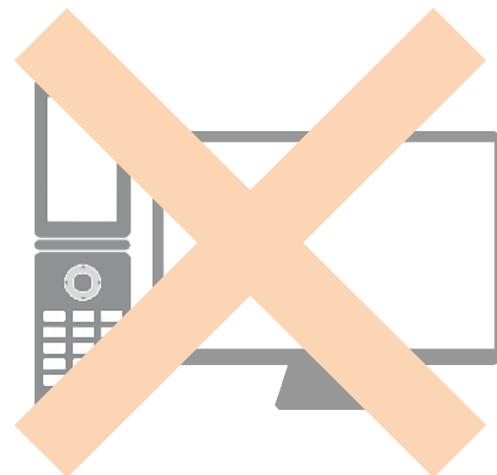


ご利用いただけるデバイス

スマートフォン



ガラケー・
タブレット・パソコン



動作保障 (2017年4月現在)

- **Android** : 4.4.4まで(4系のみ)※タブレット非対応
- **iOS** : 7.0以上8.0.2まで※iPad・iPod非対応

動作保障端末

- Android4系対応端末 : GALAXY NEXUS SC-04D、GALAXY Note SC-05D、Xperia acro HD SO-03D、Xperia UL SOL22、Xperia A、Nexus 5
- iOS : iPhone 4S、iPhone 5、iPhone 5C、iPhone 4S、iPhone 5S、iPhone 6、iPhone 6Plus

お申込みから最短で約3週間程度で運営スタート

お申込み

- ・お申込み書ご提出

アプリ作成

- ・アイコン&起動画面制作
- ・お店情報など登録
- ・画像/クーポン作成
- ・アプリ紹介文作成

ストア申請

- ・ストア申請依頼書ご提出
(申請は当社が代行いたします)

- ・ストア申請に際し、弊社で行う際には万全を期して申請を行いますが、申請の審査はApple社、Google社で実施する為、審査通過の100%の保証はできかねます。
- ・Apple社、Google社の仕様や当社の利用規約の変更に伴い、提供可能な機能や内容が変更する可能性があります。
- ・スタンプQR位置情報認証について、GPSやネットワークを利用して端末の位置情報を取得しておりますが、電話状況・利用回線(WiFi、3G、4G等)、地下や一部建物の中、気候等の外的要因により位置情報を取得できない場合や誤差が生じる場合があります。
また、一部Android端末では位置情報の取得に数分時間がかかる場合がございます。

デベロッパー登録とは、AppStore(iOS)、Googleplay(Android)に貴社アプリをインストールできるようにするために必要な登録となります。
Googleplay(Android)は、弊社バリューワンデベロッパーから公開いたしますが、
AppStore(iOS)については、貴社デベロッパー登録を行い、公開いたします。
デベロッパー登録及び管理は、弊社にて行います。

Android



弊社デベロッパー(費用なし)



アプリ名称
デベロッパー
(バリューワン)

iOS



貴社デベロッパー



アプリ名称
デベロッパー
(貴社名)

Apple社デベロッパー登録費用/年間 ¥11,800
デベロッパー取得代行・管理手数料/年間 ¥3,000

- Apple社デベロッパー登録費用は、2017年12月現在となり、Apple社の都合により変更される場合があります。
- Google社のデベロッパー登録は行いません。
弊社デベロッパーより公開いたします。
- 表示金額は税抜価格となります。
- デベロッパー登録に必要な登録情報が別途ございます。
(アカウント取得情報、ダンズナンバー)
- 個人店様の場合、デベロッパー名が個人名となります。

ダンスナンバー照会・取得 (法人企業様のみ)

ダンスナンバーとは、世界の企業を一意に識別できる企業コードです。
Apple社のデベロッパーを取得するには、企業の存在証明として、ダンスナンバーの届け出が義務付けられています。法人企業のための義務となり、個人のデベロッパー登録には必要ありません。
詳細は、ダンスナンバー取得ガイドにてご確認ください。

ダンスナンバーの照会 (有無確認)

下記URLより、ダンスナンバーをお持ちか検索してください。ダンスナンバーをお持ちでない場合、ダンスナンバーの取得が必要となります。

https://duns-number-jp.dnb.com/search/jpn/find_jpn.asp



ダンスナンバーあり

ダンスナンバー取得

https://duns-number-jp.dnb.com/search/jpn/find_jpn.asp
 申込フォームに必要事項入力後、翌営業日以内に東京商工リサーチ社よりダンスナンバー照会のお知らせメールが届きます。
自社のナンバー照会の場合は、無料です。

どちらの D-U-N-S® Number をお求めですか？	
<input type="radio"/>	自社の D-U-N-S® Number を取得する。(無料)
<input type="radio"/>	他社の D-U-N-S® Number を取得する。(3,000円(税別)銀行振込にて承ります)
申請者情報	
<input checked="" type="checkbox"/> 住所	〒 <input type="text" value="(123-4567)"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 会社名	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 氏名	<input type="text"/> 部署名/役職名 <input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> TEL	<input type="text" value="(01-2345-6789)"/> FAX <input type="text" value="(01-2345-6789)"/>
<input checked="" type="checkbox"/> e-mail	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> ご利用目的	<input type="radio"/> Ariba Supplier Network <input type="radio"/> RosettaNet <input type="radio"/> 取引先からの要望 (取引先名: <input type="text"/>) <input type="radio"/> データ整備のため <input type="radio"/> その他の目的 <input type="text"/>

ダンスナンバーなし

ダンスナンバー新規発番

https://duns-number-jp.dnb.com/search/jpn/duns_regist_form.asp?ucs=72961
 申込フォームに必要事項をご入力、登記簿到着3営業日以内にダンスナンバーが発行されます。ダンスナンバーを新規で発番する場合、**登記簿謄本と申請費用が必要となります。申請費用：3,000円(税抜)**

ご利用料金について 【IDプラン】店舗数に応じた月額課金

初期費用/月額費用

店舗数	初期費用		月額費用 (1店舗あたり)
	システム初期費用	アプリ制作費	
1店舗	¥50,000	¥184,000	¥15,000
2~5店舗			¥8,000
6~10店舗			¥7,000
11~20店舗	¥100,000		¥6,000
21~30店舗			¥5,000
31~100店舗	¥150,000		¥4,000
101店舗~			¥3,000

- 表示金額は税抜価格となります。
- 月額費用は、ご利用店舗数に応じて変動します。
例) 8店舗ご利用の場合の月額費用合計は(1店×¥15,000)+(4店×¥8,000)+(3店×¥7,000)=¥68,000となります。
- システム初期費用にアプリ生成、アカウント発行、ストア申請費用が含まれております。アプリ制作費は別途発生いたします。
- 料金やプラン、機能に関しましては予告なしに変更・改定される場合がございますので最新情報につきましてはお問い合わせ下さい。

その他費用

アクティブユーザー数	サーバー月額費用
~10,000	¥0
10,001~20,000	¥5,000
20,001~30,000	¥10,000
30,001~40,000	¥15,000
40,001~50,000	¥20,000

アクティブユーザーとは、6か月以内にアプリへアクセスされたユーザー数を指します。
50,001件以上のサーバー月額費用については、お問合せください。